**Projekt API Sklepu internetowego**

1. **Wymagania sprzętowe**

Jedyny wymaganiem do odpalenia aplikacji jest dotnet w wersji 3.1.200.

1. **Uruchomienie**

Aby uruchomić aplikacje należy w folderze SimpleShop.API z poziomu konsoli odpalić komendę „dotnet run”.

1. **Obsługa aplikacji**

W celu obsługi aplikacji należy na początku zalogować się do niej wywołując link „/api/login” w ciele zapytania należy podać JSON z loginem oraz hasłem wyglądający w ten sposób :

{

"username": "kris",

"password": "password"

}

Co zaloguje nas na użytkownika o id 1. Token który dostaniemy w odpowiedzi należy skopiować ponieważ będzie on potrzebny w celu korzystania z reszty API.

Aby móc wykonać zapytanie do API należy podać Header o Kluczu „Authorization” oraz wartości „Bearer *wcześniej\_wygenerowany\_token*”

Do tabeli Article istnieje pełny CRUD pozwalający na dodawanie, edycje oraz podgląd artykułów zapisanych w bazie danych. Znajduje się to pod linkiem „/api/article” oraz „/api/article/{id}” i w zależności od formy zapytania możemy wykonać wszystkie czynności na tej tabeli.

Do tabeli Purchase możemy dodać, usunąć oraz podejrzeć wszystkie lub pojedyncze nasze zakupy. Funkcje te dostępne są pod linkami „/api/users/{userId}/purchase” , „/api/users/{userId}/purchase/{purchaseId}” oraz „/api/users/{userId}/purchase/{articleId}”.

Pierwszy link pozwala nam przejrzeć wszystkie nasze zakupy, drugi pozwala na wyświetlenie pojedynczego zakupu oraz ostatni służy do dodania nowego zakupu na artykuł o wskazanym ID.